



## ISTRUZIONI DI MONTAGGIO MOTORINI TERGICRISTALLO

### INTRODUZIONE

Di seguito viene illustrata la procedura necessaria per un corretto montaggio/smontaggio dei motorini tergicristallo con fori di staffaggio non filettati.

Questo iter è frutto di una specifica di progetto concordata fra Costruttore del complessivo e Costruttore del veicolo, permettendo di ottenere un migliore assemblaggio motorino/supporto e riducendo contemporaneamente i rischi di svitamento durante il funzionamento, in presenza di continue vibrazioni.

Questa è una specifica del Costruttore NON una speculazione o dimenticanza.

Questa procedura è applicabile per i motorini tergicristallo con codice ERA 460038, 460039, 460041, 460043, 460044, 460049, 460060, 460065, 460073, 460082, 460085, 460137, 460139, 460162, 460236, 460237.

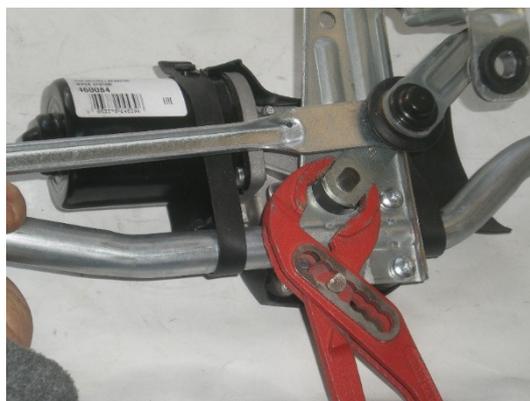
### ISTRUZIONI DI MONTAGGIO

Gli step che devono essere seguiti per il corretto montaggio e smontaggio del prodotto sono:

- 1) Posizionare complessivo sul banco, bloccandolo adeguatamente



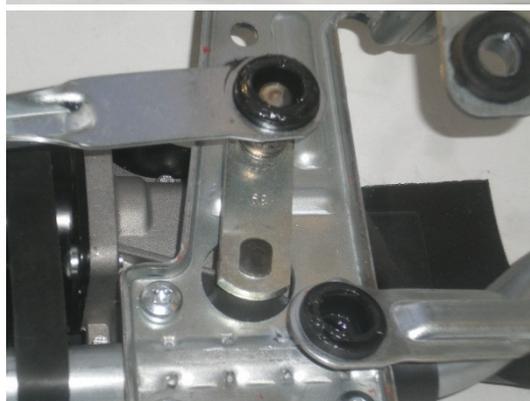
2) Manovrare con apposito attrezzo



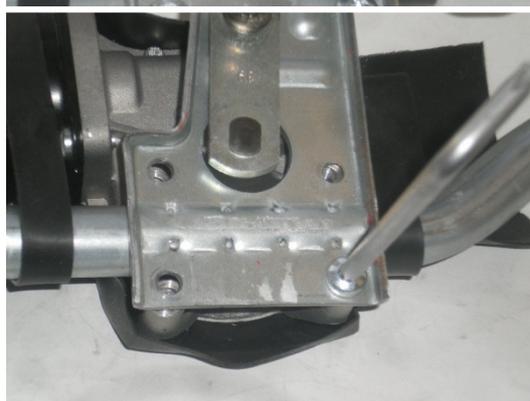
3) Ruotare la leva motorino fino a scoprire le quattro viti di fissaggio.



4) Staccare le aste di rinvio



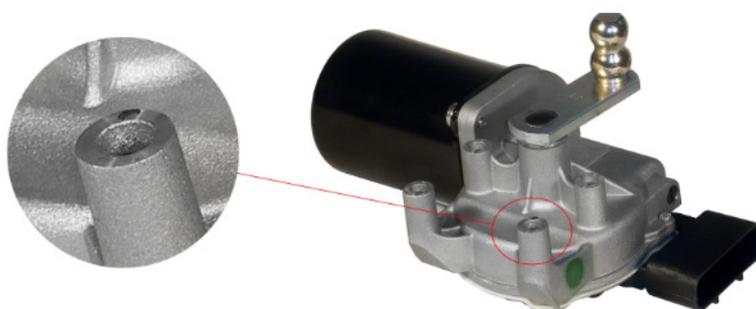
5) Asportare le quattro viti



6) Sfilare il motorino dalla staffa



Nel dettaglio è visibile uno dei quattro fori nel nuovo motorino OE privo della filettatura. I fori non sono filettati in quanto le viti previste sono autofilettanti.



Questa scelta è frutto di una specifica di progetto concordata fra Costruttore del complessivo e Costruttore del veicolo, permettendo di ottenere un migliore assemblaggio motorino/supporto e riducendo contemporaneamente i rischi di svitamento durante il funzionamento, in presenza di continue vibrazioni.

Il montaggio della vite è agevolato dal profilo del foro tronco conico anziché cilindrico.

È sufficiente avvitare le viti con forza, tenendo l'attrezzo ortogonale.

Per il rimontaggio seguire all'inverso le fasi sopradescritte utilizzando le viti del vecchio motorino.